



# FOR MED CAMPUS



Préparer le monde maritime de demain



# Sensibiliser, Susciter, Orienter...



**Parcours de  
découverte et  
d'attractivité**

**« Ketch »**



**Le parcours découverte « ketch » s'adresse à un public de collégiens et lycéens**

***Durée : entre 2 et 3 heures, selon le public***

**Arrivée des participants sur la Rive Nord de Formed Campus**

**Présentation du lieu et de l'équipe**

**Présentation du parcours aux participants**

***Timing estimé : 10 mn***

**Participation au « quiz culture maritime » (moussaillon ou capitaine, au choix en fonction de l'acculturation des participants) Rive Nord**

**Briefing des participants au quiz (le style de questions, les attendus, ...)**

**Installation des participants sur les tablettes, « aide support » éventuelle pour les moins aguerris en matière numérique**

**Une fois les quiz incrémentés, les participants se placent autour de la table immersive tactile, sur laquelle apparaît le questionnaire**

**Débriefing accompagné par l'équipe en charge de l'animation et échanges avec les participants**

***Timing estimé : 30 mn***

**Atelier « Lexiques Accastillage » (voile, motor-yacht, remorque) Rives Nord et Sud (en demi-groupes)**

**A partir d'un lexique illustré, les participants sont appelés à se familiariser avec le vocable dédié à l'accastillage, puis à évaluer leurs acquis via une application 3D mettant en scène plusieurs maquettes sur lesquelles sont repérés des lieux, des parties, ainsi que des appareils de bateaux. L'atelier est chronométré et permet de challenger les équipes.**



## Ateliers simulateurs

### Simulateur de Soudure (en alternance avec les deux groupes) Rive Sud (en demi-groupes)

#### Présentation du simulateur

Présentation des attendus de l'atelier, en sachant qu'il ne s'agit nullement d'évaluer des compétences, mais bien de faire découvrir un champ du métier de soudeur via une technologie empreinte de séduction.

La mission est de réaliser une soudure droite de 100 mm, sur un T, via la technique MIG/MAG après avoir réalisé les réglages initiaux pour ce faire, (le médiateur technique aura au préalable fait une démonstration détaillée de la mission devant les participants, avec les explications dédiées ; application du casque de Réalité Mixte avec mise en œuvre des précautions sanitaires, et réglages dédiés à la mission).

Un débriefing est organisé après chaque séquence.

*Timing estimé : 45 mn*

### Atelier « Sea Possible » By Clnav Rive Nord ou Sud

#### Présentation du jeu

Il s'agit d'un jeu de cartes sur plateau qui permet la découverte des « savoir-faire » et « savoir être » dédiés aux métiers de :

**Soudeur/Soudeuse, Agent/Agente de Maintenance Nautique, Technicien/Technicienne Bureau d'études, Mécatronicien/Mécatronicienne, Intégrateur Projeteur/intégratrice Projeteuse.**

Le jeu consiste à découvrir les « savoir-faire » et « savoir-être » en lien avec les métiers déclinés et trouver les formations en correspondance.

Il est aussi prétexte à de nombreux échanges entre animateurs et participant(es).

Un débriefing est organisé après chaque séquence.

*Timing estimé : 45 mn*

#### Tour de Table :

Echanges entre l'équipe pédagogique et les participants

Informations sur les parcours de formations et les métiers à la demande

Incrémentation par les participants du Livre de Bord (questionnaire de satisfaction).

Distribution de goodies aux participants

*Timing estimé : 20 mn*



**Olivier Barbet**  
**Responsable Opérationnel**  
o.barbet@cmar-paca.fr  
04 94 10 94 63

**Laurence Boussu**  
**Chargée de Développement Entreprises**  
l.boussu@cmar-paca.fr  
06 89 54 09 13

**Florence Courtin**  
**Chargée de Développement**  
courtin@cfaiprovence.com  
06 17 49 96 34

**Enzo Marques**  
**Apprenti Ingénieur**  
e.marques@cmar-paca.fr  
04 94 10 94 63

**Adeline Lecomte**  
**Animatrice Pédagogique**  
a.lecomte@cmar-paca.fr  
04 94 10 94 63

**connectez-vous sur [formed-campus.org](https://formed-campus.org)**

